

Conectores condicionales

Condición Negativa

Nivel

B2

Objetivos

- Este juego está diseñado para **estudiantes de español en los niveles B2 y C1**, con el objetivo de **practicar el uso de conectores de condición negativa y el condicional simple**.
- El objetivo es ser el primer jugador en llegar a la meta final del tablero, **formulando y respondiendo preguntas utilizando conectores de condición negativa**.

Secuenciación

- 1 - Los jugadores se turnan para jugar Piedra, Papel o Tijera.
- 2 - El jugador que gana la ronda avanza una casilla y **realiza una pregunta relacionada con el tema de la casilla en la que ha caído, utilizando el condicional simple**. Por ejemplo: "¿Viajarías sin planear nada por adelantado?". El jugador que responde debe tomar una carta del mazo **conectores de condición negativa y responder utilizando el conector indicado**. Por viajaría sin planear nada por adelantado, a menos que tuviera suficiente dinero".
- 3 - El juego continúa de la misma manera hasta que un jugador llegue a la meta final del tablero.

Materiales

- Un tablero de juego.
- Fichas de jugador (una para cada jugador).
- Cartas con conectores de condición negativa.

Conectores condicionales

(Condición negativa)

EUROACE

VIAJES



- Viajar sin planear nada por adelantado
- Probar una actividad que te da temor
- Hacer autostop hasta llegar a otro país

HÁBITOS



- Pasar un día completo caminando hacia atrás
- Probar una dieta de solo líquidos durante una semana
- Dormir colgado boca abajo como un murciélago

AZAR



- Pasar una noche en un lugar embrujado
- Viajar sin rumbo fijo
- Tomar una decisión muy importante lanzando una moneda

LOCURAS



- Pasar 48 horas sin contacto humano ni tecnología
- Ir la terraza de Euroace y gritar tu secreto más íntimo
- Cuidar a un animal salvaje por 24 horas

COMIDA



- Crear un plato con ingredientes de la misma letra
- Participar en un concurso de comer alimentos picantes
- Colarte en una boda para cenar gratis

DESAFÍOS



- Pasar un día entero disfrazado de superhéroe
- Convencer a extraños en la calle de participar en una coreografía grupal
- Insultar a tu profesor

SONÁMBULO



- No dormir 48 horas
- Maratón de películas de 24 horas.
- Escribir un libro en 24 horas

EXTREMO



- Pasar una noche en un iglú
- Sobrevivir una semana en el desierto
- Nadar en aguas heladas de un lago ártico

APARIENCIA



- Llevar una peluca extravagante
- Ponerse lentillas de un color inusual
- Usar maquillaje teatral en público

ALIMENTACIÓN



- Comer un plato exótico como insectos o serpiente
- Cocinar una receta complicada sin instrucciones
- Comer dieta líquida por un mes

SOCIAL



- Hacer amistad con un desconocido en un día
- Ser anfitrión para personas que no conoces
- Hacer una quedada desnudo.

DESCONEXIÓN



- Una semana sin redes sociales
- Un fin de semana sin tecnología
- Un retiro de meditación

Conectores condicionales

(Condición negativa)

EUROACE

EXCEPTO QUE

EXCEPTO QUE

EXCEPTO QUE

A NO SER QUE

A NO SER QUE

A NO SER QUE

SALVO SI

SALVO SI

SALVO SI

EXCEPTO SI

EXCEPTO SI

EXCEPTO SI

A MENOS QUE

A MENOS QUE

A MENOS QUE

SALVO QUE

SALVO QUE

SALVO QUE